

OSTRZEŻENIE Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. www.xbox.com/support.

#### Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

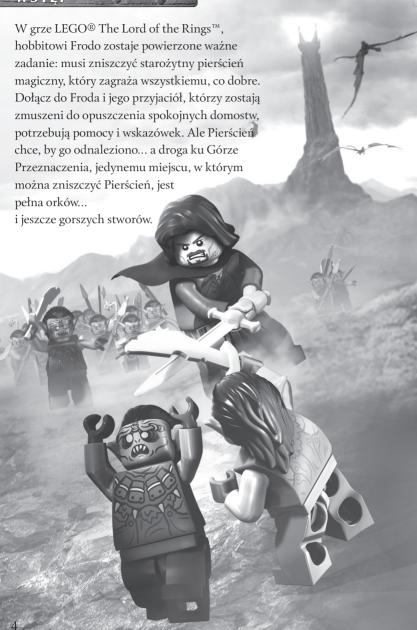
Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknieciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy moga być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolej moga prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast** przerwać gre i skonsultować się z lekarzem. Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmeczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.

## SPIS TREŚCI

WSTĘP	4
STEROWANIE	1
ZMIANA POSTACI	(
ELEMENTY DO ZEBRANIA	(

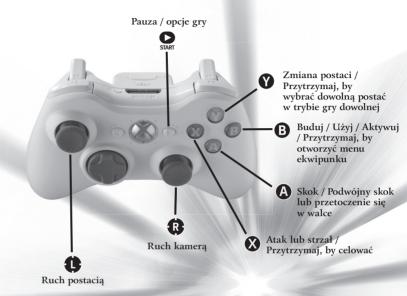






# STEROWANIE

### Kontroler dla konsoli Xbox 360





# ZMIANA POSTACI

Różne postacie mają różne umiejetności. Aby zmienić postać, wciśnij **1** lub wciśnij i przytrzymaj **1**, by wyświetlić koło postaci. W trybie gry dowolnej, jeśli wciśniesz i przytrzymasz klawisz zmiany postaci, możliwy będzie wybór dowolnej postaci z tablicy postaci.

# ELEMENTY DO ZEBRANIA

**ĆWIEKI LEGO** W całej grze porozrzucane są ćwieki LEGO.

Zbierz je, by odblokować sekrety i magiczne przedmioty. Znajdź ich odpowiednią ilość na jednym poziomie, a osiągniesz status

prawdziwego podróżnika.

MINI ZESTAWY Na każdym poziomie znajduje się 10 mini

zestawów. Znajdź je wszystkie, by odkryć

starożytny artefakt Śródziemia.

#### MITHRIL

Klocki z Mithrilu są ukryte w trudnych do osiagniecia obszarach Śródziemia. Wiekszość wymaga posiadania postaci z trybu dowolnego, aby zyskać do nich dostęp. Klocki LEGO z Mithrilu można zmienić w pancerz albo broń z Mithrilu u elfickiego kowala. Następnie można ich użyć poprzez plecak. Użycie przedmiotów z Mithrilu zwieksza premie zdrowia i zadawanych obrażeń.

Można też wykuć dodatkowe przedmioty z Mithrilu, związane z zadaniami - w takim przypadku uzyskuje się "dodatkowe" moce. Moce te znajdują się we wszystkich grach LEGO i można je właczyć w dowolnym momencie w menu pauzy.

MISJE DODATKOWE W Śródziemiu spotkasz wiele postaci, które mogą Ci przydzielić zadania dodatkowe. Zadania te polegają na zebraniu konkretnego przedmiotu i zwróceniu go osobie zlecającej. W zamian za przyniesienie przedmiotu, otrzymasz nagrodę.









LEGO THE LORD OF THE RINGS software © 2012 TT Games Publishing Ltd. Produced by TT Games under license from the LEGO Group. LEGO, the LEGO logo, the Brick and the Knob configurations and the Minifigure are trademarks of the LEGO Group. © 2012 The LEGO Group. © 2012 New Line Productions Inc. All The Lord of the Rings content other than content from the New Line films © 2012 The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises ("SZC"). Mithril, Morgul, The Lord of the Rings and the names of the characters, Items, events and places therein are trademarks of SZC under license to Warner Bros. Interactive Entertainment. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.